

Christof Münstermann
Petrus-Legge-Weg 8
33034 Brakel

Brakel, 13.03.2020

Herrn
Bürgermeister Temme
Stadt Brakel
Am Markt 12
33034 Brakel

„Pumptrack für Brakel“ Bürgerantrag / Unterschriftenaktion

Sehr geehrter Herr Bürgermeister Temme,

auf Wunsch vieler Mountainbike- (und Rollsport-) begeisterter Kinder und Jugendlicher aus dem Freundeskreis meiner beiden Söhne richte ich den oben genannten Antrag an Sie.

Ein Pumptrack ist ein kleiner Rundkurs mit einer Länge von etwa 100 - 200 Metern. Er ist ausgestattet mit kleinen Buckeln und Steilkurven. Aufgrund der speziellen Geometrie ist es möglich die Strecke ohne zu pedalisieren mehrfach zu umrunden. Mit etwas Übung und der richtigen Technik werden die Fahrer dabei so schnell, dass auf den Buckeln Sprünge und Tricks gefahren und geübt werden können. Neben einer Menge Spaß entwickeln die Piloten spielerisch Ihre Kondition und Koordination.

Pumptrack-Fahren hat sich zwischenzeitlich als angesagte Trendsportart entwickelt und wird beispielsweise von der Firma Red Bull zu weltweiten Meisterschaften promotet. Weitere Informationen können Sie der beigefügten Präsentation entnehmen.

Meine Jungs und ich haben mittlerweile Pumptrack-Anlagen in Warburg, Winterberg, Kassel und Düsseldorf besucht. Der Presse konnte ich entnehmen, dass etliche Anlagen im gesamten Bundesgebiet geplant oder gebaut sind. Auch in Bad Driburg, Steinheim, Hameln und Rahden (Minden-Lübbecke) laufen entsprechende Planungen.

Ich hatte meinen Kindern zur Aufgabe gestellt, wenn ihnen die Sache wirklich ernst ist, mit Ihren Freunden eine entsprechende Unterschriftenaktion durchzuführen.

Nun sind wir stolz Ihnen eine Liste mit annähernd 500 Unterschriften zu präsentieren und hoffen damit Sie und den Rat der Stadt Brakel von der Sache zu überzeugen.

Nicht zuletzt würde ein Pumptrack zur einer enormen Attraktivitätssteigerung unserer ländlichen Gemeinde bei den Jugendlichen beitragen, worin auch die Möglichkeit einer Bezuschussung begründet wäre.

Mit freundlichen Grüßen



Christof Münstermann